

まかせる
ドンツ!

『太鼓の達人』
ものいけど、
メダルゲームも
遊んでみたいなあ。



どんだフルな メダルゲーム 大集合

【メダルゲームの基礎知識】



① メダルはどこで借りるの？

メダルは店内のメダル貸し出し機が、メダルカウンターで借りることが出来るよ。
メダルは専用のメダルカップで持ち運ぶんだ。最近ではカップが自動的に出てくる貸し出し機が多いよ。



これだけ知ってれば
遊べるドンツ!



② 用語がよく分からないよ!

用語を知らなくても遊べるけど、ちょっとだけ覚えておくとより楽しめるよ。

プッシュャーゲーム

メダルゲームの種類のひとつ。プッシュャーテーブルがメダルを押して、落ちてきたメダルが払い出される。単純明快な操作で多くの人に親しまれている。

ベット (BET)

メダルを賭けること。メダルを投入後、ベットボタン※を押してメダルを賭ける。

※プッシュャーゲームではベットボタンはない。

ジャックポット (JACKPOT)

大当たりのこと。大量のメダルが払い出される。ゲームによっては色々な種類の大当たりが用意されている。



③ あそぶ時のマナーって？

楽しく遊ぶために、これだけは覚えておこう。

- ★メダルの店外への持ち出しは禁止! また、他のお店のメダルを持ち込むのも禁止!
- ★メダルを人にあげたり売ったりしてはダメ! 貸し借りも禁止!
- ★機械をゆらしたり叩いたりしないでね!
- ★年齢制限など、お店ごとのハウスルールがある場合があるよ。分からなければスタッフに聞いてみてね。



④ やめる時はどうするの？

メダルはお金や景品には換えられないけど、お店に一定期間預かってもらうことが出来るんだ*。
持っているメダルをカウンターに持参して、必要な情報を登録すればOK。次に来店した時に預けたメダルを引き出して遊べるよ。
ただし、預かり期限が過ぎると無効になってしまうので気をつけてね。



*メダルを預からないお店もあります。



ボーナスゲーム

達人ゲーム

メダルで遊ぶ「太鼓の達人」。でも音楽に合わせる必要はなし！とにかくメダルを入れて、サイコロをたくさんたためるのがコツ！演奏終了後の得点に応じてメダルが払い出されるよ。



達人レース

チャッカーにメダルを入れるとサイコロの数だけ自分のコマが進むよ。時間内にゴールできればメダルゲット！さらに順位によってボーナスがアップ！



50インチプロジェクターで大迫力のボーナスゲームが展開するドン！



メダルの達人

ドキッ！大当たりだらけのすごろく祭り

メダルの達人 2005年3月稼動予定
ドキッ！大当たりだらけのすごろく祭り

「太鼓の達人」のキャラクターがたくさん登場するメダルゲームが新登場！みんなで遊べるすごろくゲームだよ。観光気分で遊べるから日本の地名の勉強にもなるかも？



まずはこれだドン！



遊び方

ジャックポット

スタンプラリー (ジャックポット)

全部の駅に止まるとメダル100枚ゲット！



ゴールできなくても大量メダルゲットのチャンスがあるのね。



名産品 (ジャックポット)

指令通りに名産品を集めるのだ！

福引 (ジャックポット)

福引券を集めて福引所に行こう！福引で大当たりがでたら、プロジェクター画面の左上に表示された枚数が払い出されるよ！

太鼓島 (ジャックポット)

プロジェクター画面に見えるひみつ島。どうすれば行けるのかは謎。ここのミニゲームで成功すると・・・！



3 地図の上を歩いてアイテムをもらおう！



音符 集めるとゴールボーナスがアップ！	ゴールドンカード ゴールボーナスが2倍になる！	福引券 福引所に行けば、ジャックポットのチャンス！
参加せんす ボーナスゲームに参加できる！	特急券 2倍の長さを移動できる	超特急券 3倍の長さを移動できる
バックギア 1歩後ろに戻る	グレードアップ/ダウン スピードが速くなったり遅くなったり	メダル メダルが少しだけもらえる
カメタクシー 目的地まで近道してくれる	地雷花火 ふむとどこかに吹き飛ばされる	UFO どこかに連れていかれる？

4 ゴールしたらメダル大量ゲット！



このあと、ボーナスゲームが始まるドン。



1 チャッカーにメダルを入れよう！



むずかしい知識がなくても、祭りめそらだね。はなちゃんを誘って一緒に遊ぼうよ。

2 サイコロの数だけ進むよ！



サイコロは8個までためられるドン。



最初の質問は「ドゥン」。やっぱり、プロデューサーって事は、麻雀の腕前はスゴイのカッ？

いやいや、私のはタク麻雀。麻雀ゲームで覚えたクチで、点数計算も苦手。開発チームにはスゴ腕の雀士がゴロゴロいるけどね。

でも、プロデューサーって、麻雀で勝った人がなるんじゃないのカッ？

そんなワケないよ！

誤解してないで。じゃあ、このゲームのコンセプトを教えてください。

ズバリ、業界初、対人戦ができるメタル麻雀！

単純明快だもん。

実は私は前作『龍華麻雀』の開発終了間際から参加したんだけど、その頃から対人戦を望む声がたくさんあったんだよ。対人戦ってそんなに面白いのカッ？

麻雀の本当の面白さっていうのは相手との駆け引きだと思うので、相手の待ち牌を避けながら自分があがれた時は最高の気分だよ。その上、相手に勝てばRINGがたっくんもらえるからね。

集めたRINGを使って『龍華遊戯』をやるとメダルがもらえるんだよね。3種類あるけど、オススメはどれのカッ？

どれもオススメだけど、開発チーム内では『龍華爆弾』をよく遊んでいるよ。『龍華輪盤』はRING数が少ないとき、『龍華皇帝』は一発逆転を狙いたいときに選ぶといいかもね。3種類とも運が良ければ大量メダル獲得もできるから、



野々田 光昭さん

麻雀の調子が悪くても最後まであきらめないでね。どんな人に遊んで欲しいと思っているカッ？

まず、私みたいな麻雀初心者。仲間内でワイワイ楽しんで欲しい。もちろん、上級者同士のガチンコ勝負も楽しめるよ。それから、メダルゲームコーナーの常連の皆さんには、最初は一人プレイで麻雀の腕を磨きつつメダルを増やして、いずれは知らない人同士の対戦にも挑戦して欲しいな。もちろん前作のファンもね。人数が四人に満たない時はコンピュータが入るけど、人間同士の勝負の邪魔にならないように適度な強さになっているよ。

そういえば、タイトルの由来は？

『龍華』って地名のカッ？

いや上海に『龍華』という場所はあるけど、それは後で知ったんだ。製品のデザインコンセプトが『中華テクノ風』だったので、漢字で、語感の良い言葉をみんまで考えたのさ。

最後に、読者の皆さんに一言欲しいドゥン！

私は神奈川のナムコのお店でよくプレイしています。いつでも対戦受付中ですよ！（タクコ麻雀だけ）

1990年、ナムコ入社。「子育てクイズ マイエンジェル3」「タービークイズ マイドリームホース」等、業務用クイズゲームのディレクションを手がけた後、パチスロ『鉄拳R』等のテクニカルプロデューサーを担当。現在、『龍華麻雀II』のプロデューサー。趣味は麻雀、パチスロ、草野球。

和田どんの開発者インタビュー



麻雀のメダルゲームもあるのカッ！



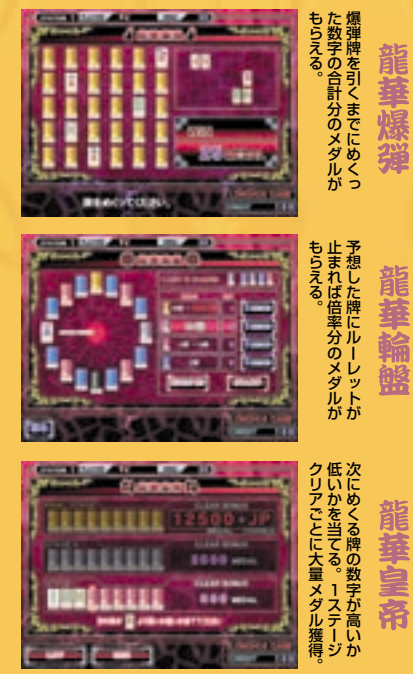
本格メダル麻雀ゲーム「龍華麻雀」が、対人戦もできるようになって新登場！一人プレイもパワーアップしているから、麻雀初心者もそちらで練習して、目指せ、対人戦優勝！

龍華麻雀II + 4人打ち対戦 2005年3月稼働予定

龍華遊戯

「店内対戦」のながれ

RINGを使って行うメダル獲得ゲームは3種類。一度に使うRING数に応じて難易度が変わるぞ。

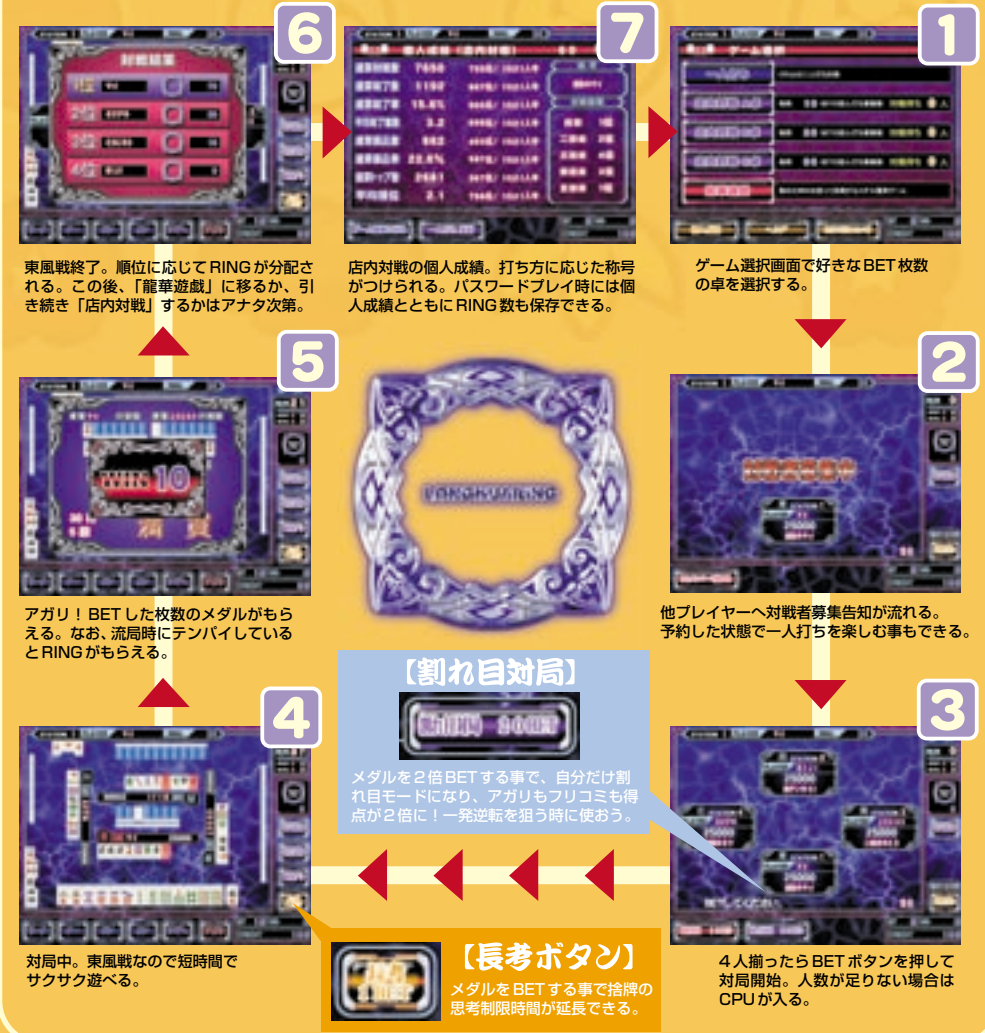


龍華爆弾

龍華輪盤

龍華皇帝

店内対戦ではRINGという仮想通貨を集めるのが目的となる。



プラボ英雄烈伝 77 本気の遊びが本気の喜び プラボパトロール隊



作 いりたまご コゲ照

「龍華麻雀II+4人打ち対戦」開発者が、最高位戦日本プロ麻雀協会の古久根さん、山内さんに挑戦状を叩きつけた! 果たして、ゲーム開発者の麻雀の腕は、プロ雀士にどこまで通じるのか? ※企画の性質上、麻雀用語を多用しています。

挑戦者紹介

最高位戦日本プロ麻雀協会

山内 雄史さん
最高位戦日本プロ麻雀協会B2リーグ所属。「NG」もチエツクしていたナムコゲーム好き。
好きな牌: (さわり心地が大好き)
好きな役: タンヤオ (状況に応じて融通が利く)
モットー: 「固定観念を持たない」

古久根 英孝さん
最高位戦日本プロ麻雀協会Aリーグ所属。第26期、第27期の「最高位」タイトル獲得。
好きな牌: (リャンウーバーの持ちが理想で、ピンスはソフトなイメージがあるから)
好きな役: タンピン (シユンツ系がサクサク入る事が、好調のパターン)
モットー: 「無心」「人を斬るときは柔らかに斬る」

高橋 照佳さん
プログラム監修を担当。祝王杯(ナムコ社内の麻雀大会)の現タイトルホルダー。
好きな牌: 花牌 (普段使わないから)
好きな役: 流し満貫 (普段あがないから)
モットー: 「終わり良ければ全て良し」

山田 真維さん
企画を担当。趣味はミュージカル、プロレス観賞。最近競馬にハマリ、有馬記念も勝った。
好きな牌: (つるつるしてるから)
好きな役: 緑一色 (色がきれいだから)
モットー: 「運のみです」



優勝



- 結果発表!**
- 優勝 古久根 英孝さん **メダル 260枚**
(RING: 176 終了後の称号: 一点試みのこく)
「麻雀卓を使わないのに、対局を始めた途端に気持ちが入ったね。臨場感があって面白かったよ」
 - 2位 山内 雄史さん **メダル 137枚**
(RING: 221 終了後の称号: 裏ドラのゆと)
「成績が悪くても、『割れ目』や、『龍華遊戯』で一発逆転が狙えるのが良いですね」
 - 3位 高橋 照佳さん **メダル 87枚**
(RING: 157 終了後の称号: 龍テンのてる)
「さすがにプロ相手なので緊張しました。一回トップ取れたので大満足です」
 - 4位 山田 真維さん **メダル 2枚**
(RING: 57 終了後の称号: 焼き鳥のまい)
「もっとヒドイ成績を予想してました。小三元アガれたのが嬉しかったです」

- ルール**
- 【第1ステージ】 4人で「店内対戦」(東風戦)を4回行い、順位に応じたRINGを獲得。
 - 【第2ステージ】 RINGを多く持っている人から順に「龍華遊戯」に挑戦する。
 - 「龍華遊戯」でRINGを使い切って、最も多くのメダルを獲得したプレイヤーが優勝。

【第1ステージ】
■第1回戦
緊迫した空気の中はじまった第1回戦だが、古久根プロが「ポン」ボタンを押すところを「ポン」と発声し、これで場がなややかになった。「マナーがいいから」とテレ笑いの古久根プロに、「いざれ音声認識機能も付けたいです」と高橋さんが応じる。
しかし、直後に古久根プロが混一色・中・ドラ1の満貫をツモアがり、会場は感嘆の声に満ちた。しかも古久根プロが、全場の山内プロが割れ目対局(アガリもフリコミも2倍)を選択していたので20000点獲得でトップに。
東二局、逆転を狙う山田さんが七対子・ドラ2でリーチをかけ、山内プロが放銃。満貫だが割れ目同士のため4倍の32000点!これで山内プロがハコとなり終了。山田さんは惜しくも2位、第1回戦は古久根プロが制した。

■第2回戦
高橋さんが開発者の底力を見る。オーラス、古久根プロがトッパの場面で、高橋さんがリーチ・ドラ3の満貫、割れ目で16000点を獲得し、逆転勝利となつた。
■第3回戦
ここまで不調な山内プロ。アガリなし、第1回戦はハコ、さらに第2回戦はすべて山内プロの放銃である。ここでプロとしての意地を見せるか?が、東一局は山田さんの小三元にまたもや山内プロが振り込み、「配牌が良くなるポタンないの?」とほやく。さらに東二局、古久根プロがリーチ・ツモ・平和・ドラ3の跳満!お手本のようなアガリで、A級雀士の貫禄を示す。山内プロの見せ場なしか?
転機は東三局に訪れた。トッパを独走する古久根プロを追いかけるため、3人が割れ目を選択した場面で、山内プロが本日初のアガリ。タンヤオ・ドラ3の7900点だが、これが割れ目で27600点に大化け!4位からの逆転1位となった。結局、東四局もアガって山内プロがトッパを確保。

■第4回戦
ついに最終戦。だが、3回戦の大逆転で流れをつかんだ山内プロの勢いは止まらない。東三局、古久根プロのリーチに対して果敢に追っかけリーチ、これに高橋さんが放銃。リーチ・ドラ1の役で、一発と裏ドラが乗って満貫。さらに割れ目で16000点。つづく東4局もタンヤオでサクッと締めくり、山内プロが勝利をものにしたのだ。
■【第2ステージ】
第1ステージで221RINGを獲得した山内プロから「龍華遊戯」を開始。首位の余裕か、ハイリスク・ハイリターンな「龍華皇帝」にチャレンジし、全て失敗。「龍華輪盤」でも高め狙いで失敗し、「誰かリモコン持っているでしよ」とほやく。最後に「龍華爆弾」(50BET)で残り4枚までめる健闘を見せ、137枚のメダル獲得となつた。
続いて176RINGの古久根プロ。「龍華

爆弾」(50BET)を2回でメダル100枚と、順当な成績をあげる。さらに「龍華輪盤」で勝負師としての動か、銀色の牌に20RINGを賭けて見事的中、8倍で一気に160枚獲得!合計260枚でトップに躍り出た。
麻雀は負けても「龍華遊戯」で逆転して面目を保ちたい開発者チーム。だが、古久根プロの260枚はあまりにハードルが高い。157RINGの高橋さんは計算の末、「龍華皇帝」に2回トライ。いい所を見せるも、「配牌に恵まれず失敗。最後の『龍華爆弾』(100BET)でのメダル87枚のみという結果に終わった。
ラストは57RINGの山田さん。「君が最後の希望だ!」という開発者チーム全員の思いを背負って「龍華皇帝」にトライするが、早々にハズレて終了。残りRINGで「龍華輪盤」に挑み、金色の牌に賭けて100倍を狙うという神頼み作戦に出るが、全く当たらず、メダル獲得は2枚。奇跡の逆転劇は露と消えたのであった...

「太鼓の達人」開発チームが「メダルの達人 ドキッ! 大当たりだらけのすごろく祭り」の開発現場へ乗り込み、世紀の開発者対決が実現! 勝敗の行方やいかに!?

- ルール**
- 5名のプレイヤーが、それぞれ300枚のメダルを持ってスタート。
 - 1時間プレイした時点で、手持ちのメダルが最も多かったプレイヤーが優勝。

メダル300枚を手に、各者いっせいにスタート!最初の目的地は仙台。目の前の液晶モニターで自分の状況を確認しつつ、50インチの巨大フロエクターで敵の動きをチエツクしながら次々とメダルを投入します。
0:03 1
と言ってる間にドクロっち横尾がゴール!ゴール!と叫ぶ間に「言符アイトムによるボナナスで計72枚のメダルが払い出されました。ゲーム開始後わずか3分の超速ゴールに、メダルの達人チームはあ然...
0:04
そんなメダルの達人チームをよそにボナナスゲームがスタート。あまりの早さに「参加せんす」をゲットできなかったため、を除く4人が「達人ゲーム」にチャレンジします。
0:06 2
音楽にのってメダルを投入した結果、アラチが「メダルの名人」の称号を獲得。ディレクターの貫禄を見せます。
0:18 4
間髪入れずにボナナスゲーム「達人レース」がスタート。今回は全員が参戦し、大きな目のサイコロを立て続けに振り出したラヴァーソウル笹岡が

■余裕のアドバンス。手元にメダルを積み上げ、山を崩しながら効率よくメダルを投入するのがコツだとか。
0:11
次の目的地は長野!めぐこがゴール目前の新潟に到達。目的地まで近道してくれる「カメタクシー」に乗ったラヴァーソウル笹岡も激しく追い上げます!
0:12
こんな時に限って3倍移動できる「超特急券」をゲットしてしまえ!ためぐこ。サイコロの出目は4で12マス移動!一体どこまで行っちゃうの?一方、ラヴァーソウル笹岡も惜しくもサイコロの目が1多く、長野を通過してしまします。
0:17
さうこうする間に、「UFON」にゴール付近に連行されたアディダス中館ダスがゴール。
0:20
ボナナスが2倍になり、計156枚のメダルを一気にゲット!
0:25
再びドクロっち横尾がゴール。ボナナスゲームも制し、他者に一気に差をつけました。
0:35
その後、それぞれ良いペースで各種ボナナスをゲットし、互角の戦いで後半戦へ。ゴール回数の多いドクロっち横尾と、無駄なメダルを抑えて着実に稼ぐためぐこが、やや優勢か。
0:45
なんと目的地の東京に「地雷火花」が出現!これでは最初に東京に到達したも吹き飛ばされてしまいうででゴールはできません。
0:48 5
東京に到達したアラチが体を張って「地雷火花」を除去し、直後にめぐこがゴール!

2人の華麗なチームプレイ(?)に、太鼓の達人チームも称賛の拍手を送ります。
0:50
次の目的地は釧路。時間的にこれが最後の勝負か?アラチは何度も北海道へ上陸しながらサイコロの目が合わず、なかなか目的地に到着できません。他の参加者たちも疲れが見え始めたのか?ゲーム始まって以来の長期戦に突入しました。
0:55
ラヴァーソウル笹岡がスタンブラリーを制覇し、メダル100枚をゲット。
1:00 6
無言でプレイしていたアディダス中館ダスが、東京から海路で一気に釧路へ「ゴール!ゴール!ゴール!」を所持していたので、180枚のメダルをゲット。結果、ゴール数は少な目ながら、ゴールドンカードを確実につかんだアディダス中館ダスが見事優勝となりました!

オメデトウ!
メダルの達人チームが優勝! 結果発表!



- 結果発表!**
- 優勝 アディダス中館ダス **670枚**
「あーざーっす!(訳:ありがとうございます!)」
 - 2位 ラヴァーソウル笹岡 **553枚**
「勝ったと思ったんやけど。ま、こんなモンどすなー。」
 - 3位 めぐこ **467枚**
「頑張りました〜」
 - 4位 ドクロっち横尾 **450枚**
「息切れしました...ギャース」
 - 5位 アラチ **159枚**
「たまたま調子が悪かったんだい。ウーン(半泣)」

近日登場!! 新作メダルゲーム紹介

人気の「ワイドプッシャー」シリーズがさらに進化! その名は「スラントプッシャー」シリーズ。マシン上部にアナログ抽選機を搭載し、ジャックポット発生時に挑戦できるアップダウンゲームでよりスリリングになったのだ!

早く遊びたいのぜ!



PHANTOM SHIP PIRATES OF GHOST

ファントムシップ



幽霊船の財宝を手に入れる!

チャッカーにメダルが通過すると自分の船がチャッカーに対応した方向に進みます。移動先に宝箱や幽霊船などのシンボルがあるとメダル獲得のチャンス! さらにファントムシップに遭遇し、ジャックポットゲームが成功すればアップダウンゲームに挑戦できるぞ!

宝箱	幽霊船	ファントムシップ
宝箱をゲットするとメダルがフィールドに払い出されます。	幽霊船を倒すバトルゲームがスタート。時間内に指定枚数のメダルをチャッカーに通せばメダル払い出し!	バトルゲームが4回成功すると「ファントムシップ」が出現。遭遇するとジャックポットゲームがスタートし、成功すればアップダウンゲームだ!

獲得したメダルをかけて アップダウンゲームにチャレンジ!

アームレスト右のボタンで画面内のスロットを止めると、「RED」「BLUE」それぞれの倍率が決定。するとマシン上部の抽選機のゾーンにボールが打ち出される! ボールが「RED」「BLUE」のどちらのエリアに落ちるかで、倍率に応じたメダルが払い出されるぞ!



4つのカジノを制覇せよ!

チャッカーにメダルが通過すると、画面内のスロットが回転! 揃ったシンボルに応じてメダルの払い出しやミニゲームがスタートします。また、3か5で揃えば確変スタートでより当たりやすくなるぞ。7が揃えばジャックポット! さらにアップダウンゲームにチャレンジだ!

KING OF CASINO

キングオブカジノ

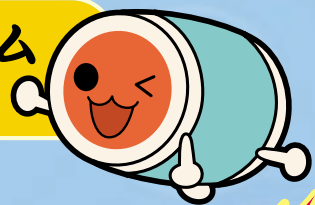


小当たり	カードタイム	ジャックポット
フィールドにメダルが5枚払い出されます。	時間内に指定役を作るとメダル獲得。さらにアップダウンゲームにチャレンジできる!	7が揃うとメダル100枚獲得。4回目のジャックポットなら300枚だ。さらにアップダウンゲームにチャレンジ!

獲得したメダルをかけて アップダウンゲームにチャレンジ!

アームレスト右のボタンでチャレンジするコースを決定すると、当たりエリアが自動的に決まり、ルーレットがスタート。ルーレット回転中に再度ボタンを押すと、徐々に回転が遅くなり、当たりエリアに止まればコースの倍率に応じてメダルが払い出される!

人気のプッシャーゲーム
を紹介するドン!



ゆったりじっくり楽しめる 『ワイドプッシャー』シリーズの歴史

2002年

メダルゲーム入門マシンにして定番の「プッシャーゲーム」を、より一層面白くしたのが、新投入払出口システムを導入した「ワイドプッシャー」シリーズだ。メダルは投入レーンに押し込むだけで次々と投入できるラクチン仕様! ゲットしたメダルも手元に払い出されるから、その後の投入もとってもスムーズ。だからゲーム展開にじっくり集中できるぞ! 対応ソフトは2002年登場の第1弾「バズボール」を皮切りに、現在は第7弾の「ボールポムライン」が好評稼動中!

メダルの出し入れが
とってもカンタン!

すざろチックジャパン	PUZZLE BALL J(ズボール)
日本全国を縦断しながらゴールを目指す、すざろくゲーム。駅に到着すると自動的に11種類のステーションカードから1枚が引かれ、数々のイベントが発生! 吉と出るか凶と出るか...?! ゆったりと旅を楽しもう。	メダルがチャッカーを通過すると、対応した色のボールがモニター内に発射。同じ色のボールがぶつくと消滅し、フィールドにメダルが払い出されるぞ。プールされたボールが連鎖して消滅すれば大量メダルゲットのチャンスだ!

2004年

ダイスロン	世界化石発見!
メダルがチャッカーを通過するとダイスが回り、パネルにはダイス底面の「目」が写る。この目が3つ以上並べばメダルが払い出される! またランダムに移動する2つのリフターを利用すれば大量メダル獲得、さらにはスペシャルイベント発展のチャンスだ!	ロープで区切られたエリアを学者と助手でどんどん発掘しよう! 全てのエリアを発掘すればボーナスゲームが発生し、大量メダル獲得のチャンス! 化石以外にも金塊や地輪などボーナス要素が満載のアクションゲームだ。

2003年

PETER THE SHEPHERD 羊飼いのペター	スロットの王子様
羊飼いのペターを操って、あらゆる場所にいる羊たちを扉まで連れていこう。道端には羊をさらうオオカミが待ち伏せているから気をつけて! 宝箱にはメダルをたくさん獲得できるアイテムやオオカミを撃退できるアイテムが隠されているよ。	チャッカーをメダルが通過するとリールが回転する8WAYスロット。停止したリールに宝箱があればゲームが有利に進められるアイテムを手に入れ! さらに条件を満たせば大量メダル獲得が狙えるボーナスゲームにも挑戦できる!

2005年

NEW! BALL POM LINE

ボールポムライン

誰でも知ってるビンゴゲームがワイドプッシャーシリーズに登場。チャッカーをメダルが通過すると、チャッカーの色に応じたパネルにストックされているボールが投下される。これを繰り返してタテ・ヨコ・ナナメいずれかにラインを作ればビンゴ! ライン数に応じたメダルがフィールドに払い出されるぞ。さらにラインを作ったボールの番号や色によってボーナスをプラス! 短時間でテンポ良く楽しめるゲームだ。



チャッカーをメダルが通過すると、チャッカーと同じ色のパネルにボールが投下される。



なんと3列が同時にビンゴ! ライン数が増えれば、フィールドに払い出されるメダルもさらに増える!